Fit AR 2026
Etappe 1: MTB

Fietspad

MTB-pad (1 richting)

Verboden gebied

Start

CP2: stop op kruising bij routepaal 30.

CP4: stop op kruising bij routepaal 18. Verlaat MTB-route via pad naar Z-O.

CP3: stop op eerste kruising na routepaal 46. Vervolg MTB-route tot routepaal 48 (foto).



WP1 te bereiken via de blauwe weg

WP1

ZEIST AR

1:25.000

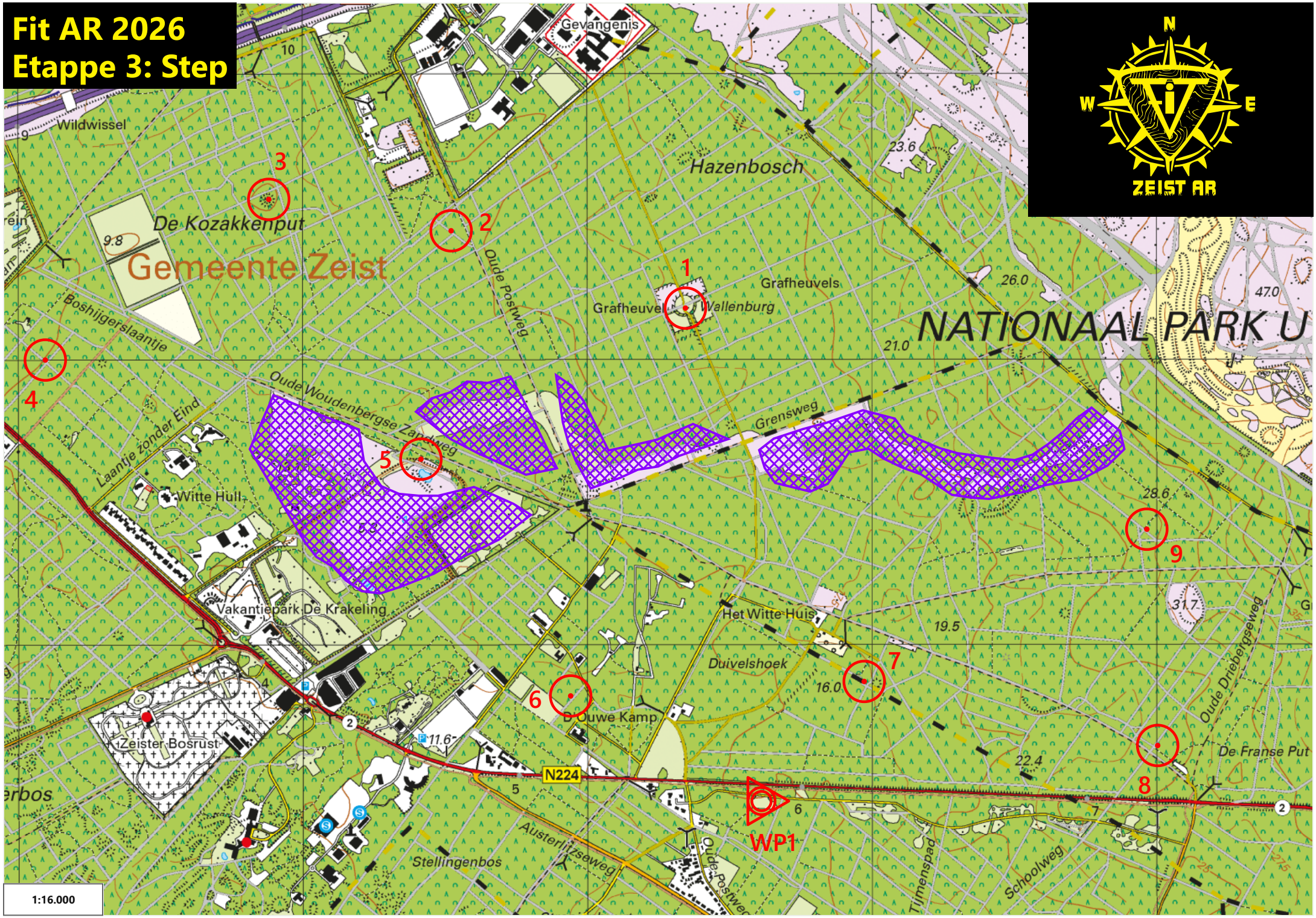
Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 2: Loop

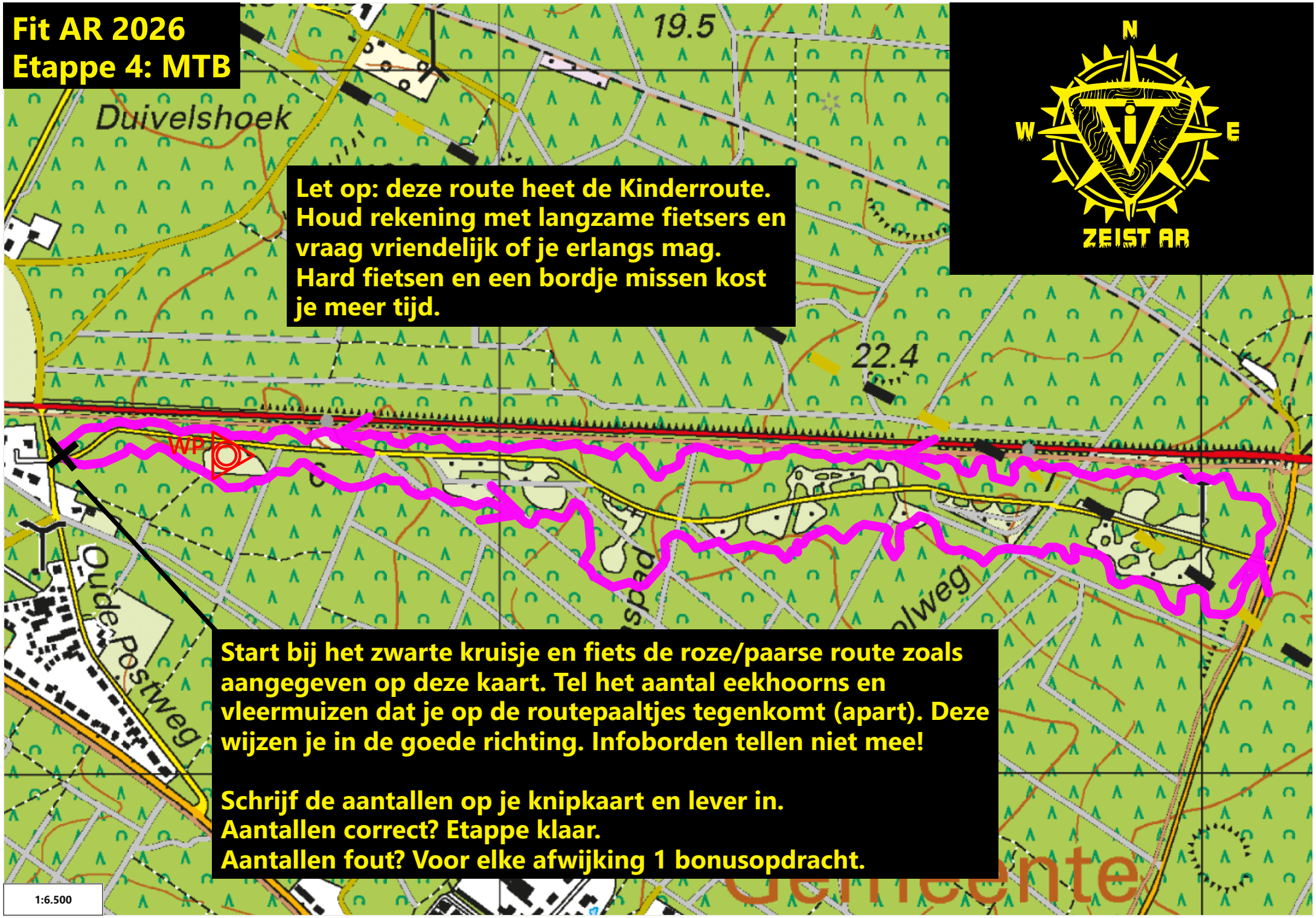


1:12.500

Topokaart Nederland


Fit AR 2026
Etappe 3: Step
ZEIST AR
Gevangenis
Wildwissel
Hazenbosch
De Kozakkenput
Gemeente Zeist
Oude Postweg
Grafheuvels
Grafheuvel
Vallenburg
NATIONAAL PARK U
Boshijgerslaantje
Oude Woudenbergse Zandweg
Grensweg
Laantje zonder Eind
Witte Hull
Vakantiepark De Krakeling
Het Witte Huis
Duivelshoek
De Ouwe Kamp
Zeister Bosrust
N224
Stellingenbos
Austerlitzseweg
Oude Postweg
Tijmenspad
Schoolweg
Oude Driebergseweg
De Franse Put
WP1
1
2
3
4
5
6
7
8
9
1:16.000
Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 4: MTB



Let op: deze route heet de Kinderroute. Houd rekening met langzame fietsers en vraag vriendelijk of je erlangs mag. Hard fietsen en een bordje missen kost je meer tijd.

Start bij het zwarte kruisje en fiets de roze/paarse route zoals aangegeven op deze kaart. Tel het aantal eekhoorns en vleermuizen dat je op de routepaaltjes tegenkomt (apart). Deze wijzen je in de goede richting. Infoborden tellen niet mee!

Schrijf de aantallen op je knipkaart en lever in.
Aantallen correct? Etappe klaar.
Aantallen fout? Voor elke afwijking 1 bonusopdracht.

Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 5: MTB

ZEIST AR

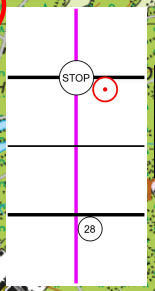
WP1

CP1: stop op kruising bij routepaal 9.

CP2: stop op kruising bij routepaal 11.

CP3: afstappen bij verlaten fietspad!

CP5: stop op 2e kruising na routepaal 28.

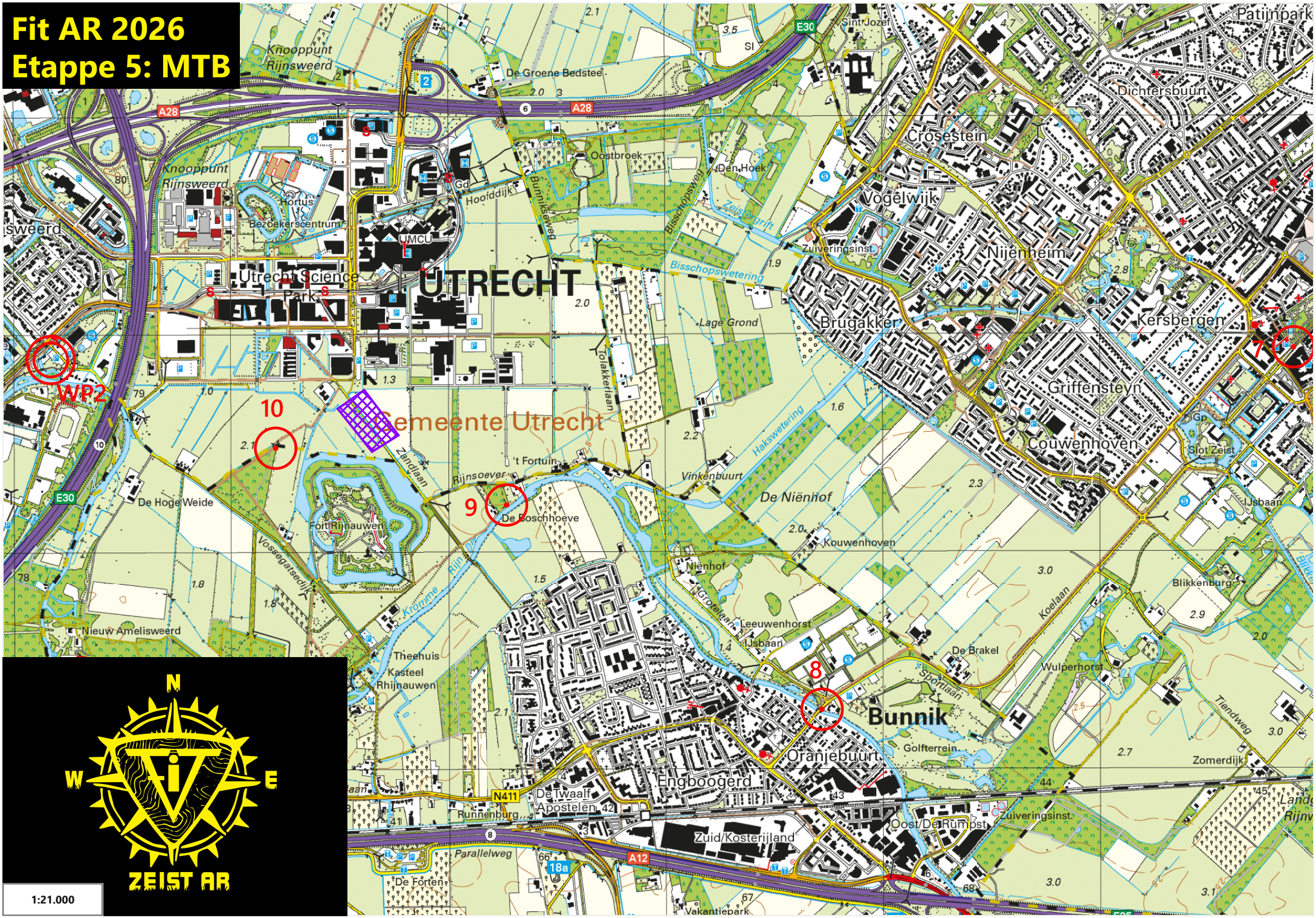


CP6: stop op kruising bij routepaal 33.

1:21.000

Topokaart Nederland

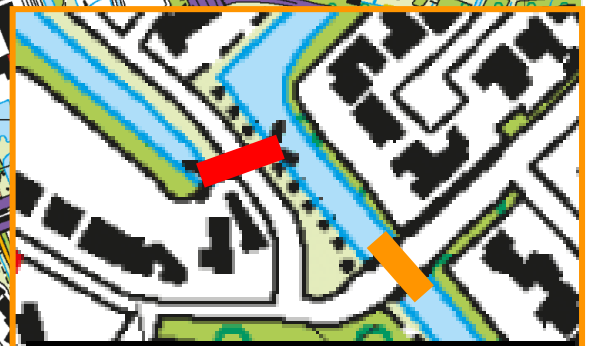
Fit AR 2026
Etappe 5: MTB



Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 6: Kano

ZEIST AR



Aan oostkant rode brug zit een stuw, overdragen verplicht indien gesloten. Oranje brug is laag, overdragen mogelijk.

De overdraagpunten zijn krap en er zijn geen steigers. Houd rekening met eventuele wachttijd.



Groene brug is zeer laag maar loopt door. Overdragen mogelijk, via fietspad naar hoofdingang kanoverhuur.

1:14.000

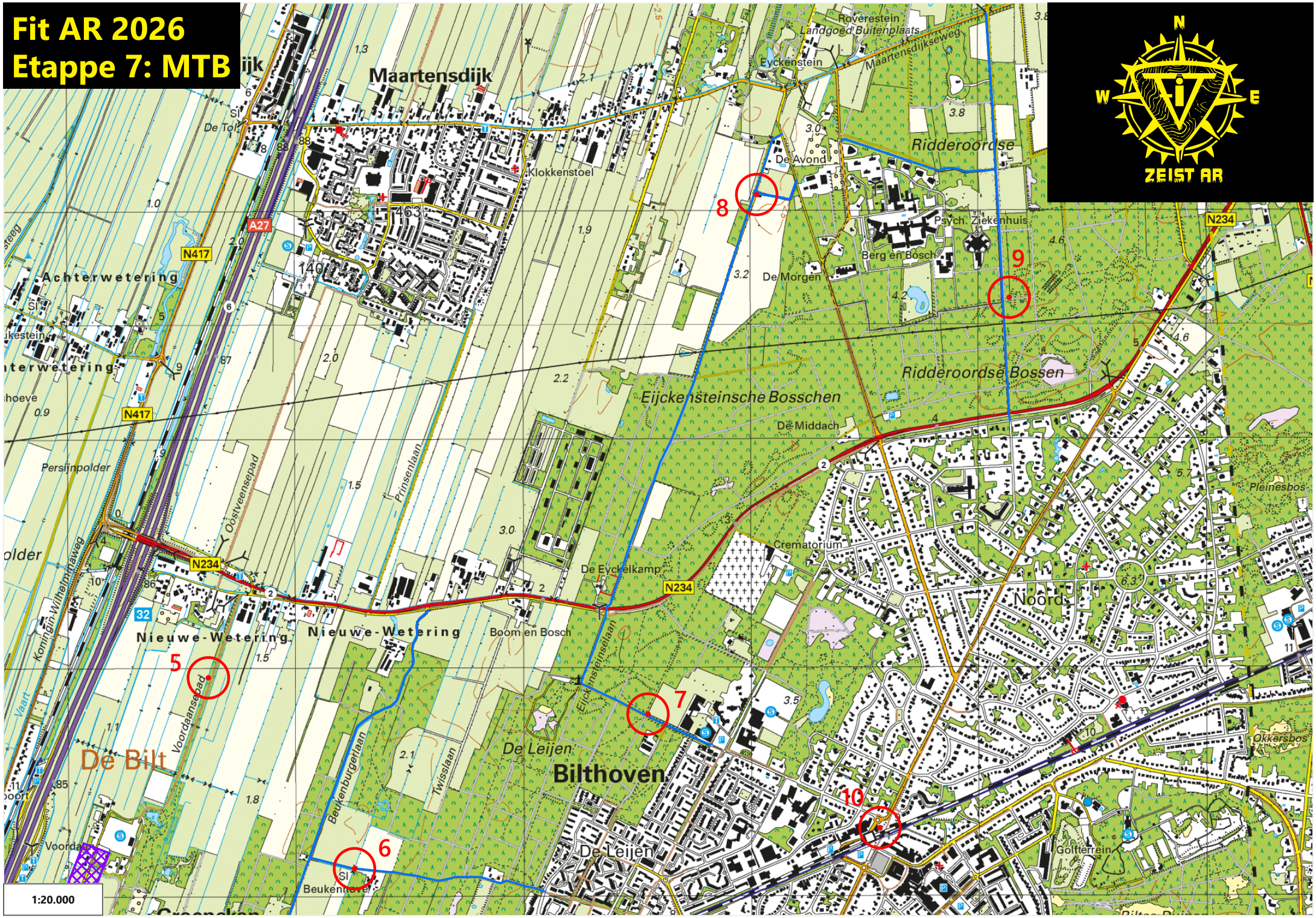
Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 7: MTB

CP3: benaderen via blauwe lijn, lopen vanaf klaphekje!



Fit AR 2026
Etappe 7: MTB



Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 7&9: MTB

ZEIST AR

Etappe 7 eindigt bij WP3 en bevat CP 1 t/m 10.

Etappe 9 eindigt bij Finish en heeft geen CP's!

Finish

WP3

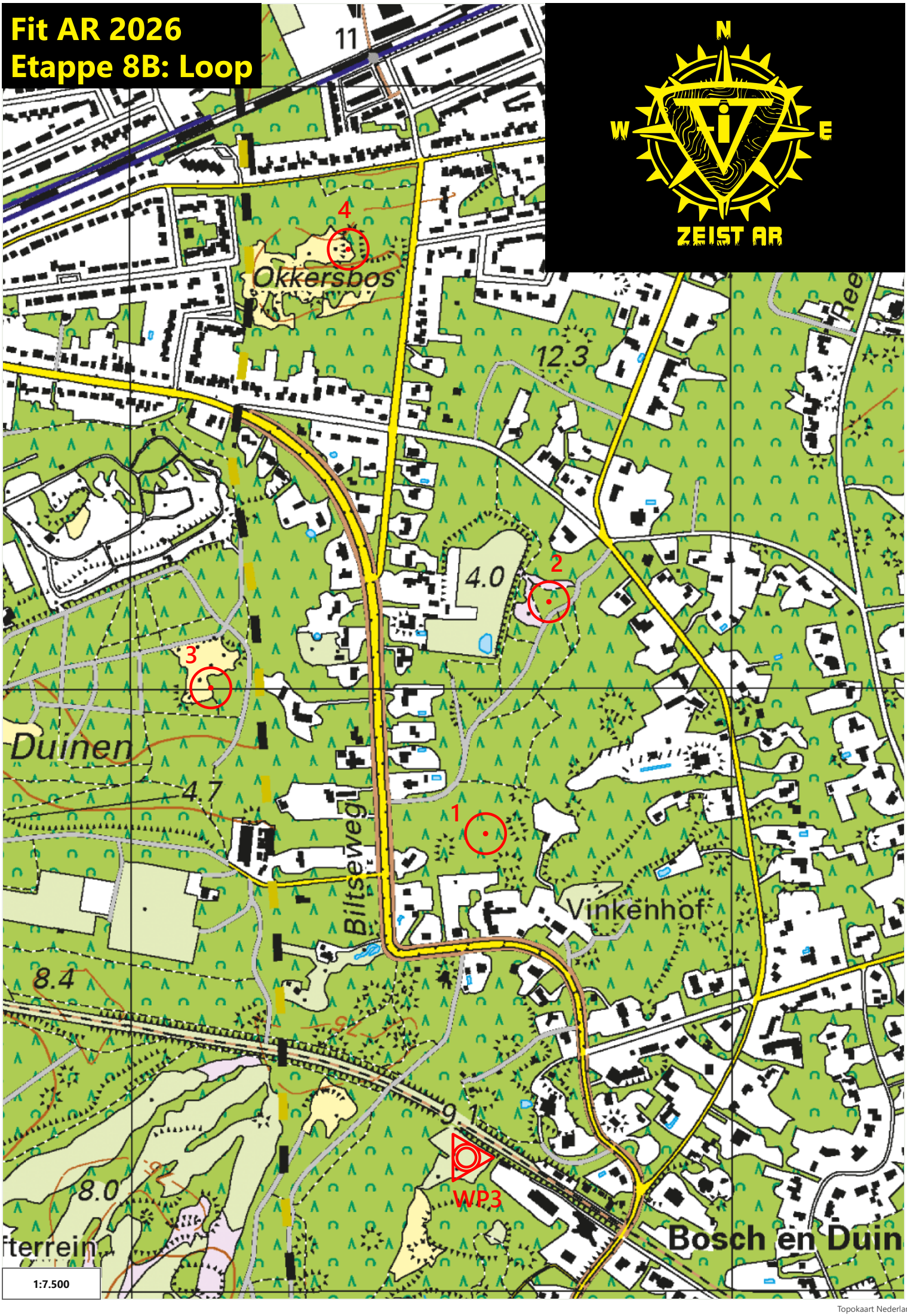
7

10

1:20.000

Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 8B: Loop

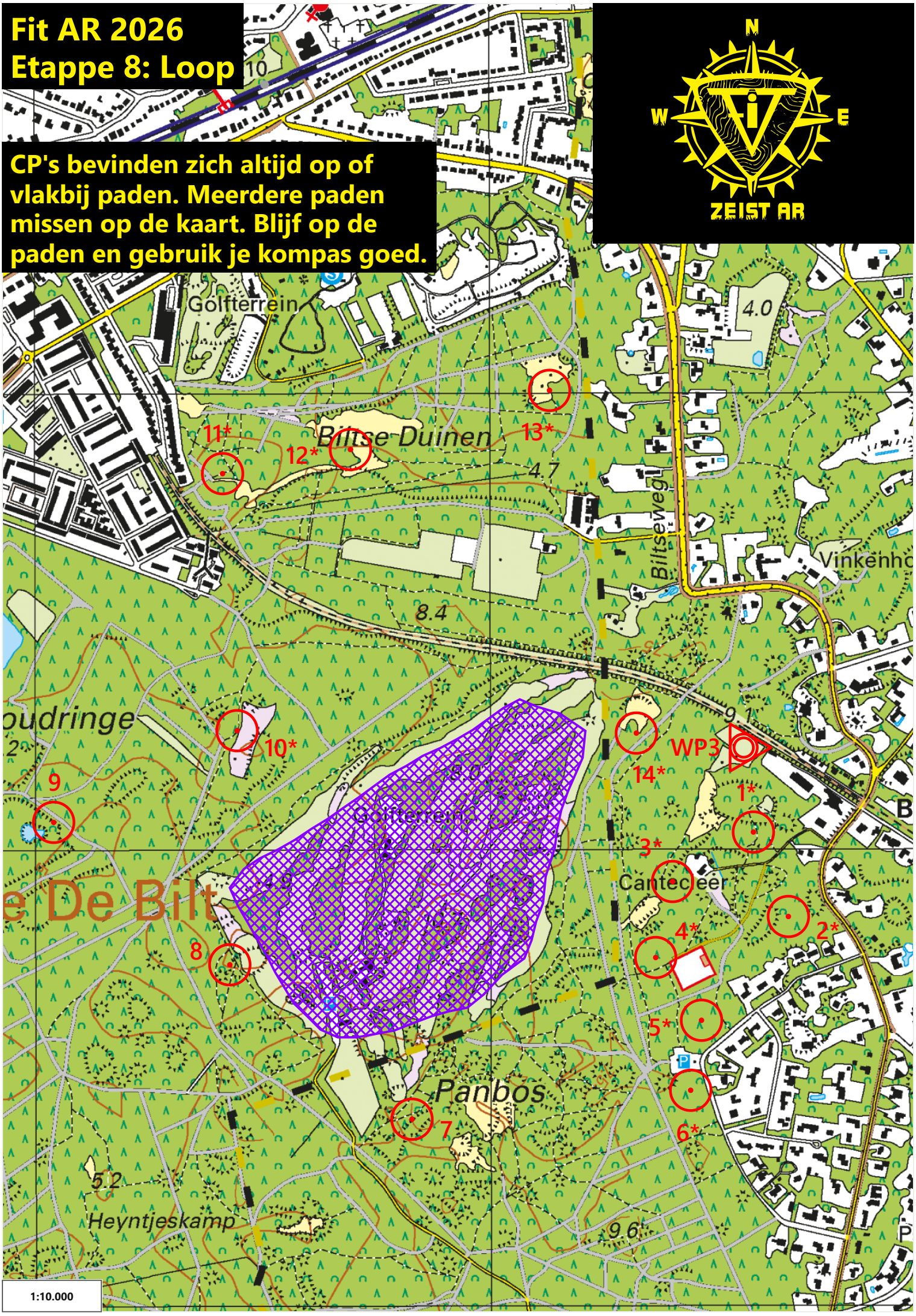


Topokaart Nederland

Fit AR 2026
Etappe 8: Loop

CP's bevinden zich altijd op of vlakbij paden. Meerdere paden missen op de kaart. Blijf op de paden en gebruik je kompas goed.

ZEIST AR



1:10.000

Topokaart Nederland

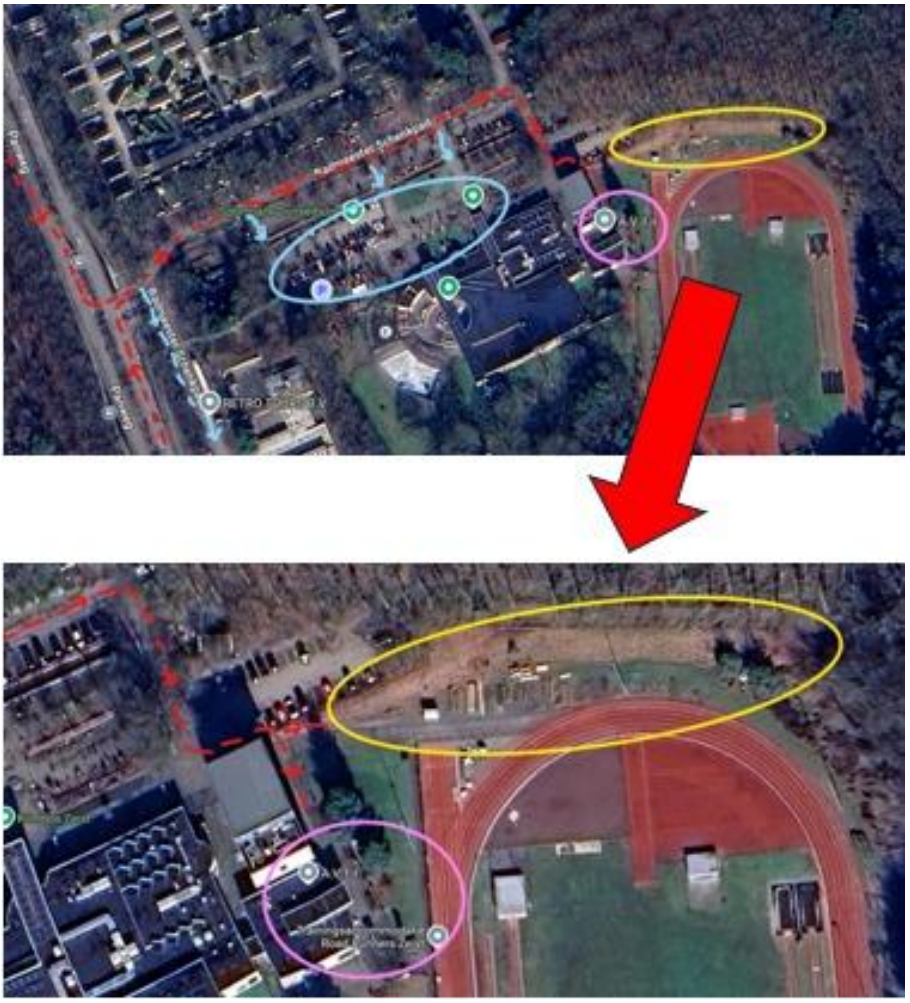
NIEUWSBRIEF 2

Zaterdag 31 oktober komt al heel dichtbij. Wat gaaf dat jullie over een week allemaal aan de start staan! Er wordt zelfs gestreden om twee prijzen: natuurlijk de winst van de race, maar het is ook de laatste wedstrijd voor het DARS-klassement. Direct na de uitslag van de race zal de DARS-uitreiking volgen.

Neem deze tweede en laatste nieuwsbrief zorgvuldig door. We wensen jullie alvast veel succes en plezier met de voorbereidingen en de race!

LOCATIE

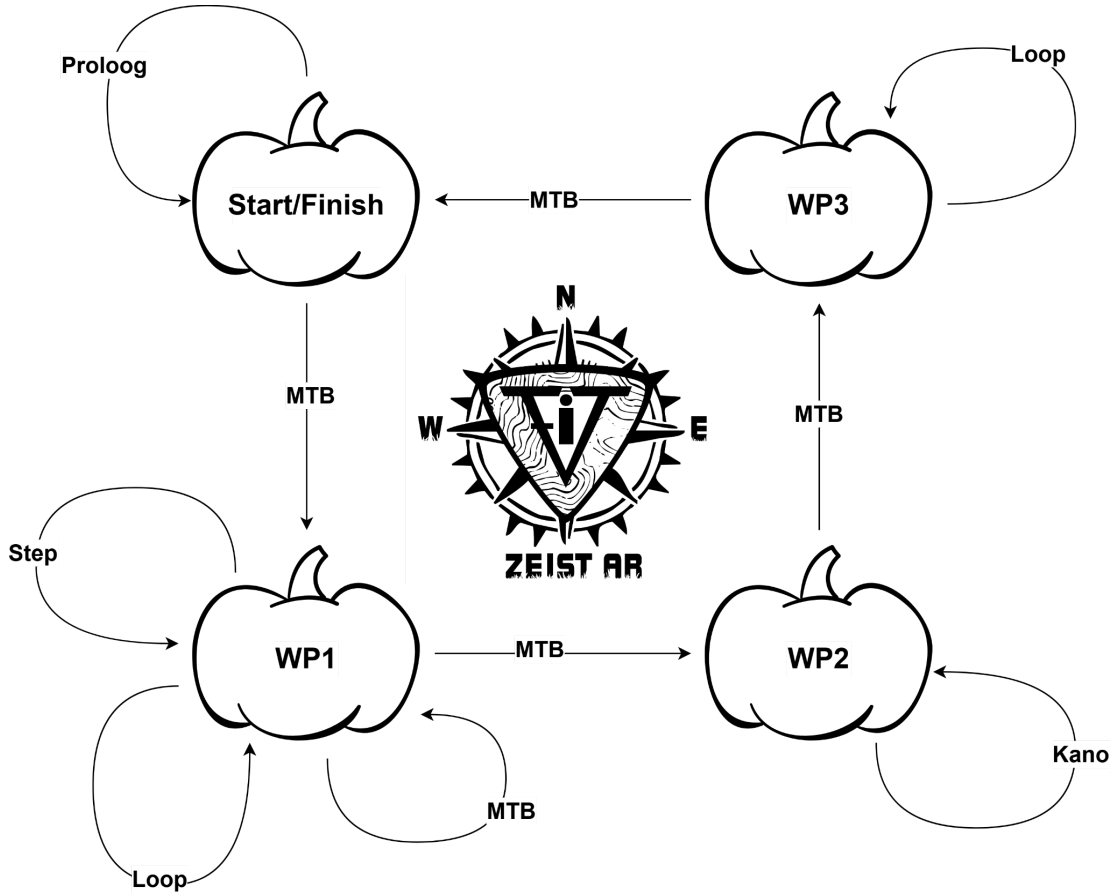
- Aanmelden: Atletiekbaan van AV Fit Zeist. Adres: *Badmeester Schenkpad 12* te *Zeist*. Hier is het Start-/Finishterrein: Zie rode route in onderstaande plattegrond. In de paarse cirkel bevindt zich het aanmeldpunt.
- Parkeren: Er zijn voldoende parkeermogelijkheden: Zie blauwe cirkel in onderstaande plattegrond.
- MTB: Zet je MTB op de aangewezen plek: Zie gele cirkel in onderstaande plattegrond.



TIJDEN

Aanmelden	Briefing	Starttijd	Finish-deadline	Diner	Prijsuitreiking + uitreiking DARS-klassement
vanaf 06:30	07:30	08:00	17:00	17:30	18:00 (hopelijk)

RACESCHEMA



Etappe	Discipline	Van	Naar	Richttijd [min]	In te korten*	
Proloog	Loop	S/F	S/F	20	0%	
E1	MTB	S/F	WP1	45	50%	
ST's	2 ST's	WP1	WP1	10	100%	Volgorde vrij
E2	Loop	WP1	WP1	60	80%	
E3	Step**	WP1	WP1	70	80%	
E4	MTB	WP1	WP1	20	0%	
E5	MTB	WP1	WP2	75	40%	
ST's	1 ST	WP2	WP2	5	100%	Volgorde vrij
E6	Kano	WP2	WP2	80	80%	
E7	MTB	WP2	WP3	80	60%	
E8	Loop	WP3	WP3	65	80%	
E8B***	Loop	WP3	WP3	30	100%	
E9	MTB	WP3	S/F	10	0%	

*Inkortpercentage geldt bij het halen van de etappe. Dit is niet altijd een efficiënte routekeuze.
**Er zijn 80 steps beschikbaar op WP1 voor 150 deelnemers. Als er bij aankomst op WP1 steps beschikbaar zijn, is het verstandig om eerst te gaan steppen.
***E8B betreft een Bonusetappe. Deze mag je alléén doen als je alle CP's van de hele race hebt gehaald (t/m E8). Je geeft dit zelf aan bij het WP, maar het wordt achteraf gecontroleerd! De richttijden hierboven, en in het roadbook dat je bij aanmelding ontvangt, zijn exclusief deze etappe.

PRAKTISCHE AANDACHTSPUNTEN

- Gebruik van een zwemvest is niet verplicht. Ze zijn wel beschikbaar voor wie dat wenst.
- Telefoons zijn toegestaan MAAR… mogen alleen gebruikt worden:
    - In geval van nood.
    - Om een foto te maken wanneer knipper/aanwijzing van CP ontbreekt.
- In de buurt van een CP is er altijd een markering aanwezig met gele markeerspray. Mocht een knipper weg zijn, zorg dan dat deze markering op de foto staat.
- Aantal punten per CP kan verschillen: in het roadbook staat precies hoeveel punten elk CP oplevert. Let op: een etappe is pas geldig bij 1 punt = 2 x 0,5 punt!
- Knipkaarten en roadbook worden gedrukt op watervast en scheurvrij papier.
- Kaarten worden gedrukt op stevig papier, maar niet watervast of scheurvrij. Een waterdichte kaarthoes is dus aan te raden.
- Bij aanmelding ontvang je alle knipkaarten van de race. Controleer of dit compleet is en of elke knipkaart jullie teamnummer bevat. Bewaar ze goed! Een knipkaart mag je natuurlijk alleen tijdens de bijbehorende etappe gebruiken.
- Aan het eind van een etappe lever je de bijbehorende knipkaart direct in.
- Na de proloog krijgen jullie de fietskaarten van etappes E1, E5, E7 en E9. Hiermee kun je alvast bepalen hoeveel je (efficiënt) kunt inkorten. Mocht je te laat terugkomen op een wisselpunt en is het al gesloten, dan kun je toch altijd verder met de race met de fietskaarten.
- De kaarten van de overige etappes krijg je een voor een op het wisselpunt na inlevering van je vorige knipkaart. Op WP1 geef je zelf aan welke etappe je wil gaan doen.
- Voor je begint met E5, **tegelijk met inleveren** van je **laatste** knipkaart op WP1 (van E2, E3 of E4), laat je je **ongebruikte knipkaart van E5 controleren**.
- Het is je eigen verantwoordelijkheid om duidelijk met de kniptang te knippen. Niet leesbare/deels doorgedrukte markeringen worden afgekeurd.
- Bij een foute knip, gebruik het vakje ‘Herstel’ en schrijf het nummer van het CP erbij.
- Kennen jullie de volgende bomen/struiken al?
  Berk - Beuk - Eik - Els - Es - Hulst - Linde - Kastanje - Klimop - Naaldboom - Sporkehout
- De volgende “boomsoorten” zijn ook erg populair 😉:
  Afgebroken - Afgezaagde - Dode - Kale - Klim - Meerstammige - Omgevallen

WEDSTRIJDREGELS

- Het algemene wedstrijdreglement is te vinden op de site. De genoemde zaken hieronder zijn deels herhaling hiervan en lichten de belangrijkste zaken uit, maar er zitten ook **aanvullingen** en **verduidelijkingen** op het wedstrijdreglement tussen. Lees ze dus goed door! Afwijkingen van het wedstrijdreglement worden ook vermeld in het **roadbook**.
- De uitslag wordt bepaald aan de hand van de volgende criteria, in volgorde van belangrijkheid:
    a. het aantal etappes waarin minimaal 1 punt is behaald (etappe 8B is hiervan uitgezonderd);
    b. het totaal aantal punten (na aftrek van eventuele strafpunten)
    c. de eindtijd.
- Er is een etappe waarin sommige CP’s 0,5 punt waard zijn. Je behaalt de etappe pas bij 1 punt = 2 x 0,5 punt.
- Er is ook een etappe zonder CP’s. Deze heeft geen knipkaart en telt als jullie je met je fiets van het begin- naar het eindpunt van deze etappe verplaatst hebben.
- Indien je etappe 8B onterecht hebt gedaan, tellen de behaalde punten hiervan niet mee.
- Wij gaan uit van fair-play, dit verwachten wij ook van jullie. Maar een paar algemene strafregels zijn wel van toepassing:
    - Finishen na de deadline: 1 punt aftrek per 3 minuten te laat (naar boven afgerond! 3:01 te laat = 2 punten aftrek).

    - Bij het niet halen van een tussentijdse deadline (sluitingstijd WP), kun je de knipkaart van je etappe niet meer inleveren en mis je dus de betreffende punten én haal je de etappe niet. Je kunt wel altijd verder, want je hebt de fietskaarten.
- Knipkaart kwijt = 0 punten. Geen uitzonderingen mogelijk.
- Op elk WP kan geschreven informatie staan die onverwacht noodzakelijk is. Check dit dus op elk WP!
- Na afloop van een etappe lever je op het WP de knipkaart in. Samen met een vrijwilliger op het wisselpunt controleren jullie welke CP's wel/niet behaald zijn. Controleer dit zelf ook goed, achteraf kan hier geen aanspraak meer op worden gemaakt.
- De ST-knipkaart krijg je aan het begin en lever je in op WP2 nadat je de laatste ST hebt gedaan (indien gewenst).

VERKEER, VEILIGHEID en GEDRAG

- Wees lief voor de vrijwilligers. Zij staan er de hele dag om jullie een leuke race te bezorgen en we willen ze volgend jaar graag weer terug.
- Jullie zijn gewone deelnemers aan het openbaar verkeer. Jullie dienen je dan ook aan de geldende verkeersregels te houden! Je eigen veiligheid staat op 1. De paar seconden die je misschien wint, maken echt het verschil niet.
- Blijf op de paden en wegen, steek nergens door, klim nergens overheen en fiets nooit in een gebied dat uitsluitend voor wandelaars is! Je zult enkele keren het allerlaatste stukje naar een CP moeten afleggen met de fiets aan de hand. Dit staat duidelijk op de kaart aangegeven.
- **Op de Utrechtse Heuvelrug (het Nationaal Park) mag je alleen ergens fietsen als dat uitdrukkelijk wél is toegestaan.** Lees het kopje "Kaarten en toegestane paden" hieronder goed door; hier staat extra uitleg over de fietsregels.
- Sommige CP's liggen direct aan mountainbikepaden, altijd op een kruising waar je veilig kunt stoppen. Stop hier **naast het MTB-pad**, nooit op de singletrack! En houd je aan de vaste rijrichting.
- Verder willen we graag dat jullie lekker kunnen doorfietsen op singletracks en niet elk bochtje in de gaten moeten houden op de kaart. Bij CP's aan MTB-paden staat er altijd een aanwijzing op de kaart in de vorm van: **Stop op kruising bij routepaal X** of **Stop op tweede kruising na routepaal Y**. Lees deze aanwijzingen dus goed, vervolgens hoef je alleen de nummers op de routepalen in de gaten te houden (en soms nog een kruising erna tellen)!
- Dit soort evenementen is afhankelijk van toestemming en medewerking van terreineigenaren/beheerders. Ergens overheen klimmen of doorsteken kan betekenen dat we geen races meer kunnen organiseren. CP's liggen altijd op een normaal bereikbare en veilige plek. Knippers hangen hooguit enkele meters van het pad af.
- Wees vriendelijk naar andere natuurliefhebbers en recreanten. Eigenlijk gewoon tegen iedereen die je op je pad tegenkomt. Draagvlak in de omgeving bereikt ook terreineigenaren en sponsoren.
- Bij dringende hulp bel **112**.
- Is hulp minder urgent maar heb je wel assistentie nodig, bel dan een van de noodnummers die je verderop in deze nieuwsbrief tegenkomt.
- TIP: Installeer de **112 app**. Als je via deze app belt, ziet de alarmcentrale gelijk je locatie (als je gewoon belt, zien ze dat niet).
- Zorg ervoor dat je MTB aan wettelijke verplichtingen voldoet, zoals bijvoorbeeld een bel.

KAARTEN EN TOEGESTANE PADEN

Het grootste deel van de kaarten zijn gewone topografische kaarten. Het is handig om je hiermee bekend te maken. Op deze website kun je eens in je eigen omgeving kijken hoe zo'n kaart er uitziet: https://www.topotijdreis.nl/kaart/2025/ . Er kunnen ook andere kaartsoorten langskomen, zoals satellietkaarten, historische kaarten en reliëfkaarten.

Om te zorgen dat jullie niet per ongeluk op wandelpaden gaan fietsen, volgt hieronder uitleg over fietspaden op topografische kaarten. **Op de step** mogen jullie deze keer wél op wandelpaden komen, maar geef ruimte aan wandelaars, groet ze en haal rustig in waar dat kan. Dit geldt natuurlijk ook tijdens andere etappes.

Op asfaltwegen mag je (bijna) altijd fietsen (witte, gele, oranje, rode wegen). Buiten de bosgebieden en in bebouwde gebieden zijn vrijwel alle wegen toegestaan; let hier zelf op de verkeersborden.

In het bos zijn er vaak alleen smalle fietspaden waar je mag fietsen. Deze kunnen er als volgt uitzien:



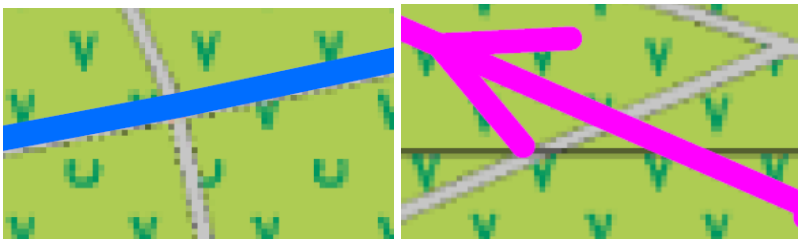
Deze bruin-roze kleur staat voor een fietspad!

Op standaard bospaden, zoals deze hieronder - zowel de grijze als de zwart/wit gestreepte - mag je dus **NIET** fietsen. Deze wegen kunnen soms ook buiten het bos voorkomen, bijvoorbeeld in weilanden; ook hier mag je er niet op fietsen.



In de grotere bosgebieden hebben we speciale markeringen toegevoegd waarmee **ALLE** paden worden aangegeven waar je **WEL** mag fietsen, met twee kleuren: met **blauw** geven we gewone fietspaden aan en met **paars/roze** de mountainbikepaden. MTB-paden hebben een **vaste richting** die met pijltjes staat aangegeven. Tegen de richting in fietsen is streng verboden en kan een diskwalificatie opleveren!

Als er binnen zo'n bosgebied een bebouwd gebied ligt, dan gelden hier de standaard verkeersregels en zijn niet alle paden in dit bebouwde gebied gemarkeerd.



Hieronder nog een instinker: er bestaan twee soorten gele wegen op een topokaart. De heldergele zijn asfaltwegen waar je wel mag fietsen, op de groen-gele in de regel niet! Hieronder zie je een voorbeeld waar zo'n heldergele weg overgaat in een groen-gele.



Tot slot zijn er nog verboden gebieden. Dit wordt aangegeven met een (donker)paars geruit gebied, waarvan je hieronder een stukje ziet. Ook als een weg volgens de regels hierboven toegestaan is (en zelfs als deze blauw of roze is gemarkeerd!), is hij verboden als dit raster eroverheen ligt. Als verschillende etappes door hetzelfde gebied komen, hoeven de verboden gebieden niet overeen te komen! De racekaart van de etappe waar je mee bezig bent is dus leidend.



De redenen waarom een gebied verboden is kunnen verschillen: soms is dit opgelegd door de terreinbeheerder om een kwetsbaar gebied te beschermen, soms vinden we die route gewoon saai 😳, en er zijn nog talloze andere redenen. Kom je per ongeluk toch in een verboden gebied terecht, ga dan via dezelfde weg terug tot je er weer uit bent!

Op enkele plekken zullen er controles plaatsvinden en kan er een straf volgen als je je in verboden gebied bevindt.

*NB: Bovenstaande regels gelden voor de Fit Adventure Race. Bij sommige andere wedstrijden mag je wel op bospaden fietsen. Op de Utrechtse Heuvelrug mag dit **ECHT NIET**.*

*Word je door een BOA aangehouden voor fietsen waar dat niet mag, of buiten de paden komen, dan is de FIT AR organisatie hier niet aansprakelijk voor. Sterker nog: De **boete is voor jezelf en je wordt direct gediskwalificeerd.** Houd je dus gewoon aan de regels!*

NOODNUMMERS

Zet de volgende noodnummers alvast in jullie noodtelefoon:

- Tijdens de race is er EHBO aanwezig. Neem voor assistentie/nood contact op met Gert van de Braak: **06-20676637**. Bel bij dringende hulp 112.
- Bij andere situaties waarin hulp noodzakelijk is, zoals een kapotte fiets, kan contact opgenomen worden met de wedstrijdleider: Guido de Jong: **06-24729318**. Probeer het eerst zelf op te lossen en een wisselpunt te bereiken!

AANMELDING

Op de website staat een lijst met jullie **teamnummer**. Zorg dat je deze paraat hebt bij het aanmelden. **Controleer ook** of jullie teamnaam, namen van de deelnemers en categorie klopt! Laat het uiterlijk **woensdag 28 oktober** weten als er iets niet klopt. Dit is belangrijk voor de uitslag van het DARS-klassement die direct na de uitslag van de race plaatsvindt!

Daarnaast vindt er bij aanmelding een controle plaats op verplichte materialen. Zorg dat je de volgende materialen direct kunt laten zien bij aanmelding:

- Regenjas (1 pp)
- EHBO-set
- Geprinte QR-code MTB-vignet (1 pp) [tenzij je een MTB gehuurd hebt bij ons]

Bij aanmelding ontvang je onder andere het roadbook, waarin deadlines en het aantal CP’s + waarde per etappe vermeld staan. Na de aanmelding is er géén binnenlocatie beschikbaar voor deelnemers, alleen een tent buiten.

BRIEFING

Omdat we een strak tijdschema hebben zal ’s ochtends de briefing zeer beknopt zijn. Dit houdt in dat er géén informatie die verstrekt is in de nieuwsbrieven herhaald wordt tijdens de briefing. Dus zorg dat je de informatie uit de nieuwsbrieven heel goed leest. We zullen tijdens de briefing last-minute wijzigingen

doorgeven en een korte uitleg over de proloog geven.

RESERVELIJST

De reservelijst zit bomvol met 25 teams. Kunnen jullie onverhoopt toch niet meedoen aan de race? Zelfs als er iemand een paar dagen van tevoren ziek wordt, is de kans groot dat wij nog een team blij kunnen maken van de reservelijst. Als dat lukt wordt jullie inschrijfgeld natuurlijk gerestitueerd! Stuur dus vooral een mail naar info@fitadventurerace.nl als jullie niet meer mee kunnen doen.

Mochten jullie na het lezen van de nieuwsbrief en de website nog vragen hebben, dan kan je deze mailen naar info@fitadventurerace.nl. Tot 31 oktober!

Een avontuurlijke en sportieve groet,

Het *bestuur* van de *FIT Adventure Race 2026*

Esther - Gert - Guido - Marije - Micha - Petra

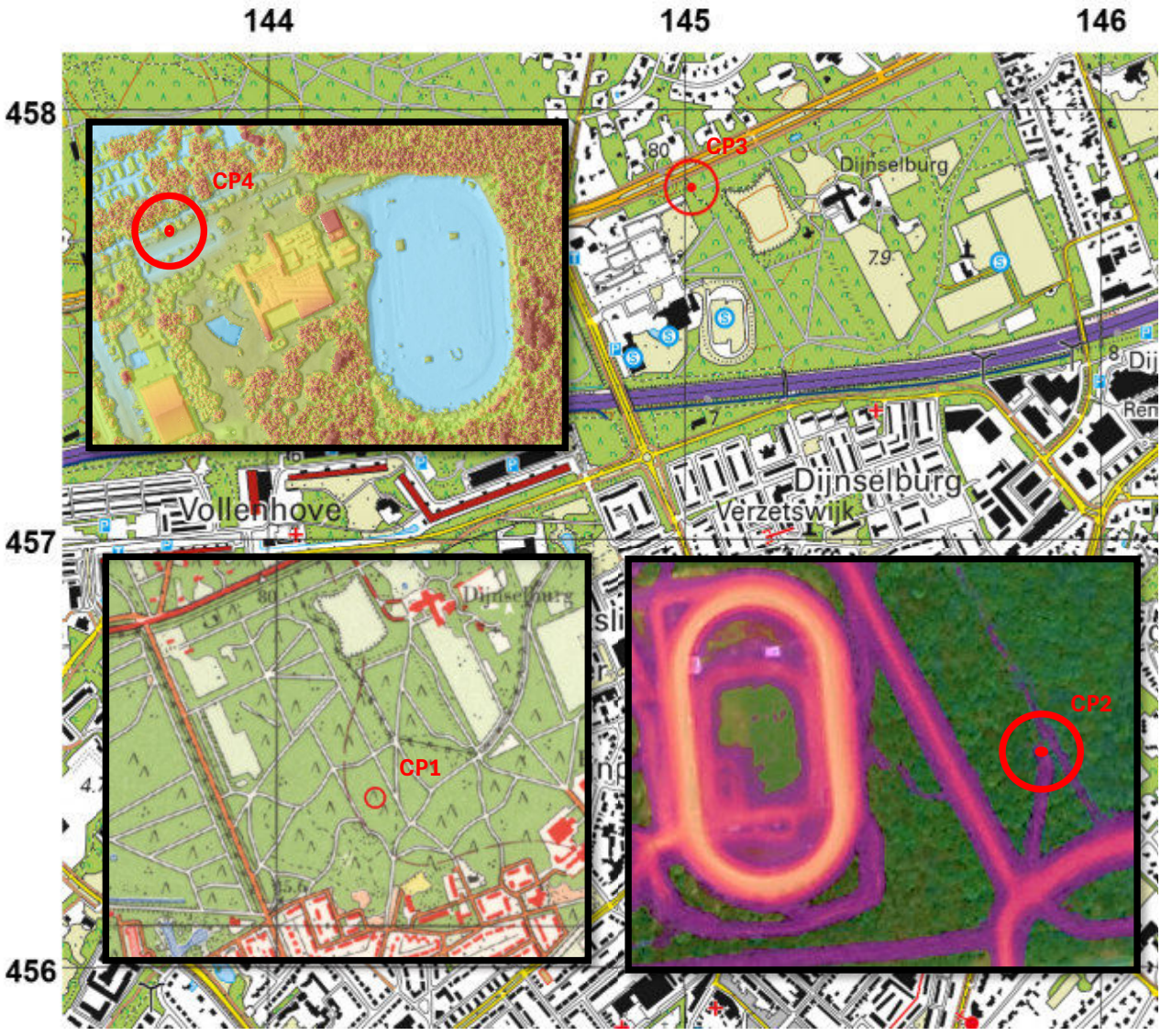
Proloog Fit Ar 2026

Bij de 4 rode cirkels is een nummer te vinden.
Samen vormen deze de coordinaat waar de racekaarten te vinden zijn.
Je moet alle 4 de locaties bezoeken

CP 1	**De Dodenbrug**	**gevonden Nr.**
CP 2	**De Spookbarrière**	**gevonden Nr.**
CP 3	**De rand van de afgrond**	**gevonden Nr.**
CP 4	**De Verlaten Opstelplaats**	**gevonden Nr.**

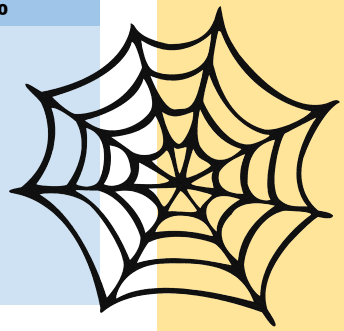
Kaarten zijn te vinden op:

RD 14	**CP1**	**CP2**	**:**	**CP3**	**CP4**



Proloog: Loop	0 punten	Richttijd 8:00 - 8:20, in te korten: 0%

Etappe 1: MTB	6 punten	Richttijd 8:20 - 9:05, in te korten: 50%
Fit > WP1	1	Hekpaal
	2	Berk
	3	Eik
	4	Sporkehout
	5	Bankje
	6	Versplinterde omgevallen boom



Richttijd 9:05 - 11:45 **WP1 open: 8:40 - 12:30**

Vrije volgorde op WP1 (ST's-E2-E3-E4) **Let op aanwezigheid steps!**

Special Tasks	2 punten	Richttijd 0:10, in te korten: 100%
	ST1	Bandenflip
	ST2	Boogschieten

Etappe 2: Loop	8 punten	Richttijd 1:00, in te korten: 80%
	1	Hulst op open plek
	2	Boom naast mierenhoop
	3	Omgevallen naaldboom
	4	Berk - zie opdracht
	5	Boompje naast dikke naaldboom
	6	Brug
	7	Kijk omhoog
	8	De Zee





Etappe 3: Step	9 punten	Richttijd 1:10, in te korten: 80%
	1	Waterput
	2	Naaldboom
	3	Kastanjeboom
	4	Eik
	5	Bankje
	6	Dode boom
	7	Struik
	8	Dode boom
	9	Afgezaagde berk

Etappe 4: MTB	3 punten	Richttijd 0:20, in te korten: 0%
	-	Zie opdracht op kaart

Laat je ongebruikte knipkaart controleren voor vertrek van WP1!

Etappe 5: MTB	10 punten	Richttijd: 11:45 - 13:00, in te korten: 40%
WP1 > WP2	1	Omgevallen boom
	2	Dode boom
	3	Berkje waterkant
	4	Oostkant brug
	5	Klimeik
	6	Berk
	7	Drinkwater - zie opdracht
	8	Onder de brug
	9	Omgevallen boom
	10	Twee paaltjes



AFWIJKINGEN / AANVULLINGEN WEDSTRIJDREGLEMENT

1) Het eerste criterium van de uitslag is het aantal etappes waarin minimaal 1 punt is behaald. **Etappe 8B** is hiervan uitgezonderd en **etappe 9** wordt behaald als jullie je met je fiets van WP3 naar de finish hebben verplaatst.

2) Kom je **na sluitingstijd** terug op een WP, dan kun je de knipkaart van je etappe niet meer inleveren. Je krijgt **geen punten** voor de gevonden CP's én **mist** deze etappe. Ga verder met de volgende lineaire MTB-etappe.

3) Een CP of ST is 1 punt waard, tenzij anders aangegeven

NOODNUMMERS	
112	Spoed
06-20676637	EHBO
06-24729318	Overig

GAME WORKS.NL

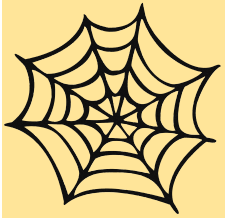
HOEFAKKER
HOVENIERS • GROENBEHEER • BUITENRUIMTE

Richttijd 13:00 - 14:25 **WP2 open: 12:10 - 15:20**

ST mag voor of na Kano, let op beschikbaarheid

Special Tasks	**1 punt**	**Richttijd 0:05, in te korten: 100%**
	ST3	Waterpijp | Lever ST-knipkaart in op WP2!

Etappe 6: Kano	**11 punten**	**Richttijd 1:20, in te korten: 80%**
	1	Balk
	2	Brug
	3	Brug
	4	Brug
	5	Brug
	6	Brug
	7	Brug
	8	Brug
	9	Brug
	10	Brug
	11	Sluis



Etappe 7: MTB	**10 punten**	**Richttijd: 14:25 - 15:45, in te korten: 60%**
WP2 > WP3	1	Boompje aan waterkant
	2	Hek
	3	Hoek steiger
	4	Geluidswal
	5	Tweestammige beuk
	6	Sluis
	7	Hek
	8	Betonnen object
	9	Dode boom
	10	Plaquette 1940-1945





WP3 open: 14:45 - 16:55

Richttijd: 15:45 - 16:50, in te korten: 80%

Etappe geldig bij minimaal 1 punt = 2 x 0,5 punt

Etappe 8: Loop	**8,5 punten**	**CP's extra aangegeven met rood-wit lint**
0,5 punt	1*	3-delige boom 5 meter naast pad
0,5 punt	2*	Grote kromme tak op pad
0,5 punt	3*	Half afgezaagde stronk aan pad
0,5 punt	4*	Omgevallen boom op pad
0,5 punt	5*	Omgevallen boom op pad
0,5 punt	6*	Omgezaagde boom naast pad
	7	Grote tweedelige boom
	8	Dode stam 5m hoog
	9	Berkenboom afgebroken op 5m hoogte
0,5 punt	10*	Bankje
0,5 punt	11*	Boom op pad
0,5 punt	12*	In klimboom
0,5 punt	13*	**Bovenin** klimboom
0,5 punt	14*	Bankje



Etappe 8B is Bonus: telt alléén als je alle CP's van de hele race hebt gehaald

Etappe 8B: Loop	**4 punten**	**Richttijd: 0:30**
	1	T-splitsing in hek
	2	Boom met klimop
	3	**Onderin** klimboom
	4	Kale boom

Etappe 9: MTB	**0 punten**	**Richttijd: 16:50 - 17:00, in te korten: 0%**
WP3 > Fit		Parkeer je fiets, kruip onder het net door en finish!

Finish open vanaf 16:30, na 17:00 = 1 punt aftrek per 3 min